



# Fiche de poste

## EMPLOYE·E POLYVALENT·E ASSISTANT·E COUTURIER·E

Crée, réalise, transforme des vêtements techniques ou de prêt-à-porter, accessoires et objets textiles. Réalise différents travaux de couture artisanale et industrielle.

### CONDITIONS GENERALES D'EXERCICE

---

Cet emploi s'exerce en atelier, en position assise ou debout.

L'activité requiert l'usage de machines à coudre artisanales et industrielles (surjeteuses, recouvreuses, piqueuses plates) et varie selon les caractéristiques de commandes.

L'activité peut impliquer la manipulation de charges.

Vaccin tétanos à jour. Ne pas être allergique aux poussières et aux acariens.

### ACTIVITES ET COMPETENCES

---

#### ACTIVITES

- Réaliser ou adapter les patrons des vêtements à partir des mesures transmises
- Couper les tissus, monter les vêtements, les systèmes de fermeture selon les indications de la gamme de montage
- Vérifier le bien-être du vêtement et réaliser les finitions
- Effectuer l'entretien des tissus (lavage, repassage)

#### COMPETENCES

- Couture main et machine
- Prise de mesures
- Techniques de patronage, de coupes de matières, de montage
- Techniques de repassage et d'entretien des tissus
- Connaître les caractéristiques des tissus et matières textiles
- Suivre et contrôler l'état du stock de matériel
- Suivre une procédure de fabrication industrielle

#### COMPETENCES SPECIFIQUES

- Adapter ou fabriquer des accessoires (sacs, chapeaux, gants, chaussons,...)
- Découper des matières diverses (bâche plastique, cuir, latex, feutre,...)
- Calculer le métrage

#### COMPETENCES TRANSFERABLES

---

- Capacités manuelles et créatives
- Travailler en équipe
- Suivre des consignes, des règles de sécurité, un règlement
- Comprendre et suivre une gamme de montage
- Prendre des initiatives
- Organiser son travail et gérer son temps
- Réaliser un travail méticuleux, de précision
- Concentration

**CDDI 26h hebdo : Lundi, mardi, mercredi et jeudi de 8h30 à 11h30 et 12h30 à 16h**